**1. Тема роботи**

**Колекції в Java**

1. ВИМОГИ

1.1 Розробник

Гордон Андрій Андрійович

КН-108

Варіант 7

1.2 Загальне завдання

1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки даних

згідно Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.

2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери

(колекції) і алгоритми з Java Collections Framework .

3. Забезпечити обробку колекції об’єктів: додавання, видалення, пошук,

сортування згідно списку з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).

4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних:

1) за допомогою стандартної серіалізації;

2) не використовуючи протокол серіалізації.

2. ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Засоби ООП

Використовуються засоби використані в лабораторній роботі №3.

2.2 Ієрархія та структура класів

Використовуються класи лабораторної роботи №3 з використанням колекцій.

ВИСНОВКИ

В ході лабораторної роботи я ознайомився з бібліотекою колекцій Java SE та навчився використовувати їх у своїй програмі.